



Biro TI & SI
Kampus Kota Kediri



GUIDEBOOK

USC 2026

UDINUS SCHOOL COMPETITION

COMPUTATIONAL
THINKING CHALLENGE



DESKRIPSI LOMBA

Computational Thinking Challenge (CTC) merupakan kompetisi berbasis teknologi dalam rangkaian **UDINUS School Competition (USC) 2026** yang diselenggarakan oleh Biro Teknik Informatika dan Sistem Informasi Universitas Dian Nuswantoro Kampus Kota Kediri.

Kompetisi ini dirancang untuk mengasah kemampuan **berpikir logis, analitis**, dan **problem solving** siswa/i SMA/SMK melalui berbagai tantangan berbasis teknologi dan logika digital.

MATERI YANG DIUJIKAN MELIPUTI:

- ✓ Computational Thinking
- ✓ Logika Informatika
- ✓ Dasar Algoritma
- ✓ Problem Solving
- ✓ Analisis Potongan Kode Program
- ✓ Matematika Logika

PENILAIAN KOMPETISI BERFOKUS PADA:



Kreativitas



Ketepatan
Jawaban



Kecepatan
Penyelesaian Soal



ALUR LOMBA

01

Peserta melakukan **pengisian formulir pendaftaran online** melalui link yang telah disediakan panitia.

02

Peserta melakukan **pembayaran biaya pendaftaran** sesuai batch berikut:

Early Bird (21–27 Juni 2026)	: Rp.10.000
Batch 2 (18 Juni–4 Juli 2026)	: Rp.15.000
Batch 3 (5–11 Juli 2026)	: Rp.20.000

BSI
BADAN SYARIAH
INDONESIA
8435255379817610
DINUS SPECTA

Pembayaran ditujukan ke BSI panitia atas nama DINUS SPECTA dan dilakukan maksimal tanggal 11 Juli 2026.

03

Setelah melakukan pendaftaran, peserta wajib melakukan konfirmasi melalui **WhatsApp kepada Contact Person panitia.**

04

Kompetisi dilaksanakan secara offline di **Kediri** pada tanggal **18 Juli 2026.**

05

Technical Meeting wajib diikuti seluruh peserta pada tanggal 15 Juli 2026 dan membahas:

- Tata tertib perlombaan
- Mekanisme sistem kompetisi interaktif berbasis realtime leaderboard
- Simulasi pengerjaan soal
- Sistem penilaian
- Ketentuan teknis perlombaan

06

Informasi lebih lanjut terkait USC 2026 akan diumumkan melalui **grup resmi peserta.**

*Let's Complete,
Solve, Innovate, Win!*

SYARAT DAN KETENTUAN

1. Peserta merupakan siswa/i SMA/SMK/MA sederajat se-Jawa Timur.
2. Kuota peserta sebanyak 100 peserta.
3. Peserta wajib mem-follow akun instagram @birosi.udinuskdr @birotiudinuskediri @udinuskediri
4. Peserta wajib bergabung ke grup WhatsApp resmi USC 2026.
(https://chat.whatsapp.com/CdYe51IpgFFKuOnkduFmgH_)
5. Peserta yang telah terdaftar tidak dapat digantikan oleh orang lain dengan alasan apa pun.
6. Peserta wajib menggunakan pakaian rapi, sopan, dan bersepatu selama kegiatan berlangsung.
7. Peserta wajib hadir minimal 15 menit sebelum perlombaan dimulai untuk proses registrasi dan pengecekan perangkat.
8. Peserta dilarang bekerja sama, melakukan kecurangan, ataupun menggunakan bantuan AI/tools lain selama perlombaan berlangsung.
9. Keputusan panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
10. Seluruh informasi terkait USC 2026 akan disampaikan melalui media sosial dan grup resmi panitia.

Ketentuan Twibbon

1. Peserta wajib mengunggah twibbon USC 2026 pada akun Instagram masing-masing sebagai tanda keikutsertaan lomba.
2. Akun Instagram peserta wajib dalam mode publik (tidak privat).
3. Twibbon wajib diunggah dalam bentuk postingan feed Instagram dan tidak boleh dihapus sebelum kompetisi selesai.
4. Peserta wajib menandai (tag) akun Instagram Biro TI dan SI serta menggunakan caption yang telah ditentukan panitia.
5. Link twibbon dan caption resmi akan diinformasikan oleh panitia.

BABAK PENYISIHAN

Kompetisi terdiri dari 3 babak eliminasi sebagai berikut:

1

Babak Penyisihan 1

- Top 100 → Top 50
- Bentuk soal : Pilihan Ganda berbasis LOTS (Lower Order Thinking Skills)
- Jumlah soal : 40 soal
- Durasi pengerjaan : 40 menit
- Penilaian berdasarkan ketepatan dan kecepatan pengerjaan
- 50 peserta dengan nilai tertinggi berhak melaju ke babak berikutnya



2

Babak Penyisihan 2

- Top 50 → Top 10
- Bentuk soal : Pilihan Ganda berbasis HOTS (Higher Order Thinking Skills)
- Jumlah soal : 20 soal
- Durasi pengerjaan : 40 menit
- Soal berbasis computational thinking dan analisis algoritma
- 10 peserta dengan nilai tertinggi berhak melaju ke babak final

2

3

Babak Final

- Top 10 → Juara 1, 2, dan 3
- Bentuk soal : Isian singkat dan analisis potongan kode program
- Jumlah soal : 10 soal
- Durasi pengerjaan : 40 menit
- Final berfokus pada ketepatan logika, analisis kode, dan problem solving
- Babak final dilaksanakan secara live dan disaksikan peserta serta penonton





SISTEM PENILAIAN

Penilaian dilakukan berdasarkan:

1. Ketepatan jawaban
2. Kecepatan pengerjaan
3. Ketelitian analisis logika
4. Ketepatan penyelesaian problem solving
5. Peserta dengan total skor tertinggi akan menjadi pemenang kompetisi.

KETENTUAN SISTEM CBT

1. Peserta wajib login menggunakan akun yang diberikan panitia.
2. Akun peserta hanya dapat digunakan oleh peserta yang bersangkutan.
3. Sistem akan menampilkan timer otomatis selama perlombaan berlangsung.
4. Jawaban peserta akan tersimpan otomatis pada sistem.
5. Jika waktu habis, sistem akan melakukan submit jawaban secara otomatis.
6. Peserta wajib menggunakan browser Google Chrome atau Microsoft Edge versi terbaru.
7. Peserta wajib memastikan perangkat dapat terhubung dengan jaringan internet yang disediakan panitia.
8. Apabila terdapat kecurangan, peserta akan mendapatkan:
9. Teguran pertama untuk pelanggaran awal
10. Diskualifikasi apabila telah mendapatkan 3 kali teguran

PENGHARGAAN JUARA



- Rp250.000
- Trophy
- Sertifikat
- Medali Perunggu
- Voucher UKT level 3



- Rp750.000
- Trophy
- Sertifikat
- Medali Emas
- Voucher UKT level 1



- Rp500.000
- Trophy
- Sertifikat
- Medali Perak
- Voucher UKT level 2

BENEFIT PESERTA

1. E-Sertifikat Provinsi
2. Konsumsi makan siang
3. Pengalaman kompetisi berbasis Computational Thinking
4. Relasi dan networking dengan peserta SMA/SMK/MA Sederajat se-Jawa Timur

TIMELINE LOMBA

No.	Jenis	Tanggal	Keterangan
1	Early Bird	21 - 27 Juni 2026	(Biaya Pendaftaran Rp. 10.000,-). Dengan menghubungi CP dibawah :
2	Pendaftaran Batch 1	28 - 4 Juli 2026	(Biaya Pendaftaran Rp. 15.000,-). Dengan melalui :
3	Pendaftaran Batch 2	5 - 11 Juli 2026	(Biaya Pendaftaran Rp. 20.000,-). Dengan melalui :
4	Technical Meeting	15 Juli 2026	Disampaikan via Google Meet dengan link yang dibagikan melalui Grup WhatsApp yang dibuat panitia.
5	Hari Pelaksanaan	18 Juli 2026	Awarding akan diserahkan saat penghujung acara Dinus Specta.



Biro TI & SI
Kampus Kota Kediri

USC
2026

NARAHUBUNG

1. +62 819-9923-8658 (Bayu)
2. +62 813-3653-3624 (Rana)